

القوانين والأنظمة

V1.0 - 2026



المعرض الأردني الدولي
للعلوم والهندسة والتكنولوجيا



IDEAL IDEAS FOUNDATION
IDEAL IDEAS FOUNDATION FOR EDUCATIONAL SERVICES & CONSULTATIONS
مؤسسة الأفكار المثالية للخدمات والاستشارات التربوية

بتنظيم من



المشاركة

- للمشاركة، يجب أن يكون الطلاب في الصفوف من السادس حتى الثاني عشر وأعمارهم 12 سنة كحد أدنى.
- يُسمح لكل طالب بتقديم مشروع واحد فقط إلى JISTEF. يمكن تقديم عدة طلبات لمشاريع مختلفة لزيادة فرصة الاختيار، لكن سيتم اختيار مشروع واحد فقط كنهائي.
- يُسمح فقط للأعضاء الأصليين في الفريق (بعد أقصى طالين) بالمشاركة في المنافسة.
- يمكن لكل مدرسة أو مؤسسة تقديم عدد غير محدود من المشاريع، ولا يوجد حد لعدد المشاريع التي يمكن اختيارها كنهائية.

التقديم والتسجيل

- يجب تقديم المشاريع باللغة الإنجليزية أو العربية ويجب أن تكون بالكامل من عمل الطالب.
- يُسمح باستخدام أدوات الذكاء الاصطناعي كمساعدة، ولكن يجب ذكرها بوضوح.
- لتجنب الاستبعاد، تأكد من تقديم عرضك الافتراضي (virtual booth) قبل الموعد النهائي.
- قبل إتمام إجراءات التقديم، يجب على الطلاب مراجعة فئات المشاريع على موقع JISTEF الإلكتروني للاختيار الفئة الأنسب لمشاريعهم.

سياسة السفر والمرافقين (خاصة للطلاب من شمال وجنوب الأردن)

- يجب أن يكون كل طالب دون سن 18 بصحبة شخص بالغ موثوق به (مثل معلم، أو أحد المشرفين، أو قريب بالغ، إلخ).
- يجب أن يبقى الشخص البالغ المرافق مع الطالب طوال فترة المسابقة، باستثناء جلسات التحكيم.



الإعلام والموافقة

- بمشاركتك في JSETF، فإنك تمنح الإذن بأن يتم تصويرك أو تسجيلك أو إجراء مقابلات معك لأغراض ترويجية وتعليمية.
- قد يتم استخدام هذه المواد في وسائل التواصل الاجتماعي، أو على موقع JSETF، أو في منشورات ونشرات إعلامية.

الأخلاقيات والنزاهة

- يجب أن يكون كل مشروع نزيهًا ومبتكرًا ومذكورًا فيه جميع المصادر بشكل صحيح.
- سيتم استبعاد أي مشروع يتضمن انتحالًا أو بيانات مزيفة أو استخدامًا غير مناسب للذكاء الاصطناعي بشكل فوري.
- يجب على الطلاب احترام خصوصية الأفراد والبيئة عند تقديم أبحاثهم.

التحكيم

- لا يجوز استخدام المترجمين أو الردود التي يتم إنشاؤها باستخدام الذكاء الاصطناعي أثناء التحكيم.
- سيتم تقييم المشاريع في المعرض النهائي بناءً على المعايير التالية:
 - سؤال البحث والأصالة (15%): سؤال واضح ومركّز ومبتكر.
 - الفكر العلمي أو الأهداف الهندسية (20%): فهم المبادئ العلمية/الهندسية وعمق التحقيق.
 - التصميم والمنهجية (15%): تصميم تجريبي أو عملية هندسية مخططة جيدًا ومناسبة.
 - التنفيذ وتحليل البيانات (20%): جمع وتحليل سليم للبيانات و استنتاجات دقيقة.
 - العرض التقديمي (15%): وضوح العرض، وتسلسل منطقي، واستخدام مساعدات بصرية وبيانات فعالة في العرض الافتراضي (virtual booth).
 - المقابلة (15%): إظهار فهم عميق للمشروع، وثقة في الردود، وتواصل فعال
- سيخضع الحُكّام النقاط في حالة وجود مخالفات أخلاقية أو نقص في الأصالة أو عدم الفهم الكافي للمشروع من قبل الطالب.

- في أي وقت خلال المعرض، يمكن للحكام إبلاغ لجنة التحكيم برفض أو استبعاد أي مشروع إذا كان سلوك أو أداء الطالب غير مهني أو غير محترم، أو إذا كان المشروع لا يرقى إلى المستوى الأكاديمي المتوقع.

قواعد العرض والسلامة

- الحد الأقصى لأبعاد عرض المشروع (اللوحة) هو:
 - العرض: 122 سم
 - الارتفاع: 240 سم
 - العمق: 76 سم
- يجب أن يلتزم حامل اللوحة بالأبعاد المسموح بها.
- يجب أن تكون المعلومات المهمة قابلة للقراءة من مسافة 3 أمتار تقريبًا.
- عدد الكلمات على اللوحة يجب أن يتراوح بين 300 إلى 800 كلمة.
- يجب على جميع الطلاب إحضار معداتهم الخاصة مثل وصلة كهرباء، شاحن، لوح كرتون، إلخ.

Virtual Booth العرض الافتراضي

- كخطوة أولى في عملية التحكيم، يجب على جميع المشاركين إنشاء عرض افتراضي (virtual booth) باستخدام منصة Project Board، حيث سيتم مشاركة المشاريع علنًا على المنصة بعد انتهاء المعرض ويحق للطالب رفض مشاركة مشروعه.
- يجب على كل طالب التقديم من خلال حسابه الشخصي، ويمنع استخدام حساب واحد مشترك للمشاريع المتعددة من نفس المدرسة.
- يمكنك تقديم بيانات ال virtual booth باللغة العربية أو الإنجليزية، مع الالتزام بالاحترافية والاتساق.
- يجب أن يحتوي ال virtual booth على:
 - إكمال جميع الأقسام المطلوبة بوضوح
 - تقديم ملفات أو وسائل داعمة مثل الصور أو الرسوم البيانية أو مقاطع الفيديو
 - ذكر المصادر والمراجع بشكل صحيح





- عدم إكمال العرض الافتراضي (virtual booth) قبل الموعد النهائي يؤدي إلى استبعادك من عملية التحكيم.
- أي ملاحظات أو تعديلات يتم إرسالها عبر واتساب أو البريد الإلكتروني من قبل الفريق التنظيمي ل ISETF بشأن البيانات المرفقة يجب تنفيذها فوراً.
- لا يُسمح بإجراء أي تغييرات بعد إرسال العرض الافتراضي (virtual booth) الخاص بالطالب.

أسباب الاستبعاد

سيتم استبعاد المشروع في الحالات التالية:

- عدم استيفاء شروط المشاركة.
- تقديم مشروع متأخر أو غير مكتمل.
- الانتحال أو تزوير البيانات.
- مخالفة قواعد السلامة أو الأخلاقيات.
- خرق قواعد الفريق أو استخدام وسائل غير معتمدة.

التمثيل في المعارض الدولية

- سيتم اختيار أفضل مشاريع ISETF للمشاركة في معارض علمية دولية مثل Regeneron ISEF و TISF و Genius Olympiad و I-FEST.
- يجب على المشاريع المختارة الالتزام بقواعد وتعليمات المعرض الدولي الذي ستشارك فيه.

